

WEB 4 SPORT



# System-Updates

Mai 2013

<http://www.Web4Sport.de>  
<http://www.HenkeSoftware.de>

*Henke  
Software*

# Inhaltsverzeichnis

<b>1 LivePZ - Turnierergebnisse online eintragen (Tischtennis)</b>	<b>3</b>
1.1 Auswahl eines Verbandes für die LivePZ Zuordnung.....	3
1.2 Ergebnislisten.....	3
1.3 Ergebnisse aufnehmen .....	4
1.4 Ergebnisse per CSV-Upload aufnehmen.....	5
1.5 Genehmigung beantragen .....	6
<b>2 LivePZ - Tageswertung anpassen (Tischtennis)</b>	<b>7</b>
<b>3 Spielerkennzeichnung in Aufstellung für Von-Bis Werte</b>	<b>8</b>
<b>4 Tischtennis Training check</b>	<b>9</b>
4.1 Allgemeine Beschreibung und Ziel.....	9
4.2 Berechtigung und Darstellung .....	10
4.2.1 Berechtigung	10
4.2.2 Desktop und Mobile Darstellung	10
4.3 Funktionen des Systems .....	10
4.3.1 Navigation	10
4.3.2 Leistungs-Check	10
4.3.2.1 Übersicht mit Details	11
4.3.2.2 Spieler ansehen und bearbeiten	12
4.3.2.3 Spielerdaten und Prioritäten	12
4.3.2.4 Leistungsbewertung	12
4.3.3 Anwesenheit	13
4.3.4 Konfiguration	14
4.3.4.1 Spieler-Verwaltung	14
4.3.4.1.1 Neuen Spieler erstellen	14
4.3.4.1.2 Neue Trainingsgruppe erstellen	15
4.3.5 Trainingskriterien	15
4.3.5.1.1 Bearbeitung eines Bereiches	16
4.3.5.1.2 Neuer Bereich	16
4.3.5.1.3 Neues Kriterium	16
4.3.6 Aktionen-Log	17
4.4 Start und erste Aktionen.....	17
<b>5 ESB-Antrag-Anpassung (TTVSH)</b>	<b>18</b>

## 1 LivePZ - Turnierergebnisse online eintragen (Tischtennis)

Neben den normalen Liga-Spielbetrieb können auch weitere Spielergebnisse wie Turniere in die LivePZ-Berechnung einfließen. Diese Spiele konnten bislang nur über LivePZ-Verbandsverwaltung eingetragen werden, wodurch eine entsprechende Berechtigung bei dem Verband notwendig ist.

Jetzt haben wir eine zusätzliche Möglichkeit aufgenommen, dass Turnierergebnisse direkt von dem Turnierveranstalter eingepflegt werden können, ohne dass hierfür eine Berechtigung beim Verband notwendig ist. Lediglich die Freigabe der Ergebnisse muss (natürlich) vom Verband erfolgen.

Die finden diese neue Option im Turnierplaner des Systems, den sie über die Startseite erreichen. Wählen sie hierbei die Bearbeitung Ihres Turnieres aus, und sie finden einen neuen Bereich LivePZ für die Veröffentlichung der Ergebnisse.

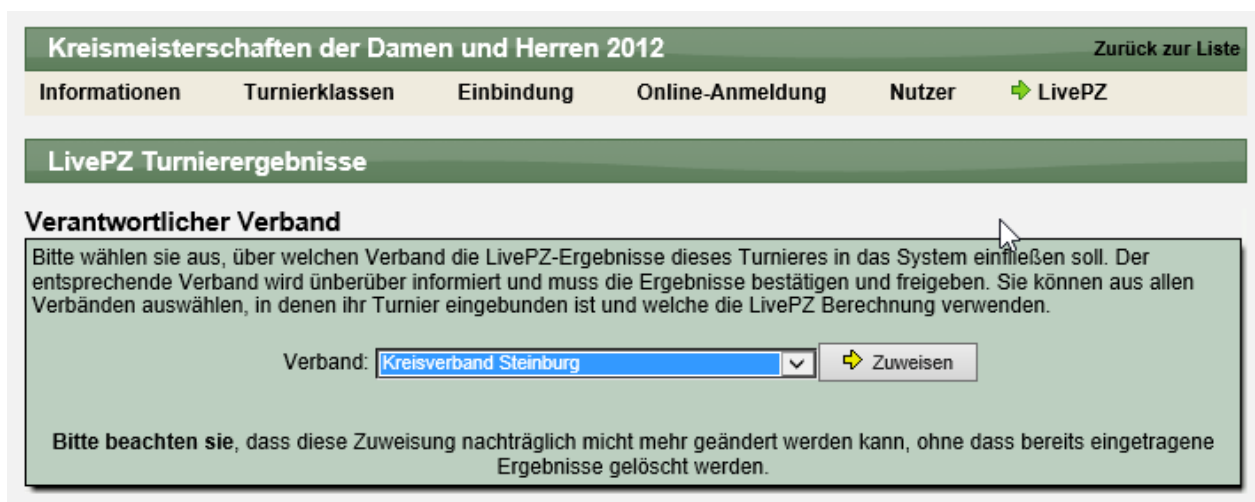


### 1.1 Auswahl eines Verbandes für die LivePZ Zuordnung

Als erster Schritt müssen sie einen Verband auswählen, über den die LivePZ Werte veröffentlicht werden sollen. Dieser Verband kann die Ergebnisse schließlich auch freigeben. Sie erhalten hierbei alle verfügbaren Verbände angeboten:

- Verbände, welche die LivePZ-Berechnung verwenden
- Verbände, bei denen Ihr Turnier eingebunden wurde

Beide Kriterien müssen erfüllt sein!



**Bitte beachten sie, dass diese Zuweisung nachträglich nicht mehr geändert werden kann!**

### 1.2 Ergebnislisten

Nach erfolgreicher Zuweisung zu einem Verband, können sie nun Ergebnislisten erstellen. Zur besseren Übersicht empfehlen wir, pro Turnierklasse eine eigene Ergebnisliste zu erstellen, ggf. sogar mehrere bei großen Klassen.

Kreismeisterschaften der Damen und Herren 2012 Zurück zur Liste

Informationen    Turnierklassen    Einbindung    Online-Anmeldung    Nutzer    ➔ LivePZ

**LivePZ Turnierergebnisse**

**Ergebnislisten für dieses Turnier (2 Einträge)**

Bezeichnung der Spiele	Verband	Datum	Status	Spiele
Herren C Einzel	Kreisverband Steinburg	01.05.2013	Vorbereitung	1
Damen A Einzel	Kreisverband Steinburg	01.05.2013	Vorbereitung	1

1 / 1 1 ➔ Neue Ergebnisliste aufnehmen

### 1.3 Ergebnisse aufnehmen

Zu einer Ergebnisliste können sie beliebig viele Spiele aufnehmen. Hierzu finden sie einen Button „Neues Spiel“.

Allgemeine Einstellungen    Interner Kommentar    Spiele-Upload

**Allgemeine Einstellungen**

Bezeichnung: Herren C Einzel  
 Verband: Kreisverband Steinburg  
 Datum: 01.05.2013 (Zeitpunkt, für wann die Änderung erfolgen soll)  
 Status: Vorbereitung  
 Gewinnsätze:  3 Gewinnsätze  4 Gewinnsätze

**Aufgenommene Spiele** ➔ Neues Spiel

Spieler 1	LivePZ	Spieler 2	LivePZ	Ergebnis	Satzergebnisse
{Nicht festgelegt}		{Nicht festgelegt}		0 : 0	

➔ Änderungen speichern
✗ Werte löschen

Wenn sie ein neues Spiel aufnehmen, oder einen Spieler von einem vorhandenen Spiel bearbeiten möchten, öffnet sich ein Fenster, über welches sie nach den entsprechenden Spielern suchen können. Geben sie hierbei den Namen des Spielers ein und das System ermittelt die passenden Spieler hierzu.

**Spieler-Suche**

Bitte geben sie den Namen des Spielers an:  ➔ Suchen Als Freitext übernehmen

Spieler	Verein	TTR*	
Berkemeier, Volker	TSV Amrum		<input type="button" value="Spieler auswählen"/>
Brinkmeier, Maren	TSV Schwarzenbek	1285	<input type="button" value="Spieler auswählen"/>
Dallmeier, Thomas	Kieler MTV	769	<input type="button" value="Spieler auswählen"/>
Dallmeier-Tießén, Anja	Kaltenkirchener TS	1741	<input type="button" value="Spieler auswählen"/>
Eickmeier, Ernst	MTV Heide	1245	<input type="button" value="Spieler auswählen"/>
Glindmeier, Tim-Leon	MTSV Hohenwestedt		<input type="button" value="Spieler auswählen"/>
Hagemeier, Siegfried	SV Gottrupel	1179	<input type="button" value="Spieler auswählen"/>
Hellmeier, Sebastian	TuS Appen		<input type="button" value="Spieler auswählen"/>
Hillemeier, Klaus	Lauenburger SV	1332	<input type="button" value="Spieler auswählen"/>

Wählen sie den entsprechenden Spieler aus und das System übernimmt ihre Auswahl in die Spielereiste.

Aufgenommene Spiele						Neues Spiel
Spieler 1	LivePZ	Spieler 2	LivePZ	Ergebnis	Satzergebnisse	
Eickmeier, Ernst (Info)	[1245]	{Nicht festgelegt}		0 : 0		X

Sollte ein Spieler des Turnieres nicht im Verband geführt sein, können sie diesen Spieler (nur als Spieler 2) auch als Freitext aufnehmen.

**Spieler-Suche** X

Bitte geben sie den Namen des Spielers an:  ➔ Suchen Als Freitext übernehmen

Hierbei können sie den entsprechenden LivePZ Wert manuell erfassen.

Aufgenommene Spiele						Neues Spiel
Spieler 1	LivePZ	Spieler 2	LivePZ	Ergebnis	Satzergebnisse	
Eickmeier, Ernst (Info)	[1245]	{Max Mustermann}	1234	0 : 0		X

Nachfolgenden können sie weitere Spiele aufnehmen, bis alle Spiele der Turnierklasse aufgeführt sind.

Aufgenommene Spiele						Neues Spiel
Spieler 1	LivePZ	Spieler 2	LivePZ	Ergebnis	Satzergebnisse	
Eickmeier, Ernst (Info)	[1245]	{Max Mustermann}	1234	0 : 0		X
Andresen, Sven (Info)	[1285]	Hannes, Max (Info)	[1449]			X
Bock, Günter (Info)	[1208]	Albrecht, Samuel (Info)	[1187]			X

➔ Änderungen speichern
X Werte löschen

Klicken sie abschließend auf „Änderungen speichern“. Sie haben ebenfalls die Möglichkeit, bereits zwischenzeitig den aktuellen Stand zu speichern, indem sie bereits früher den Speichern-Button nutzen.

### 1.4 Ergebnisse per CSV-Upload aufnehmen

Alternativ bieten wir auch die Möglichkeit, dass viele Ergebnisse per CSV-Datei-Upload übernommen werden können. Die CSV-Datei muss hierbei nach einem bestimmten Format aufbereitet sein und die Spieler müssen entweder eine gültige TischtennisLive-Spieler-ID oder die Spieler-Verbandsnummer zugewiesen haben.

**Allgemeine Einstellungen** | Interner Kommentar | **Spieler-Upload**

Bitte wählen sie eine CSV-Datei mit Spielen aus, welche sie hochladen möchten. (\* Pflichtfelder)  
 Format: SpielerA-ID\*;SpielerA-Name;SpielerB-ID\*; SpielerB-Name; SatzA:SatzB\*; Satz1; Satz2; Satz3; Satz4; Satz5;

Beispiel 1: 12345;Meier, Fritz;23456;Max Mustermann;3:2;+8;-6;+7;-11;+4;  
 Beispiel 2: 12345;;23456;;2:3;

➔ Uploadformular öffnen



## 1.5 Genehmigung beantragen

Wenn alle Spiele für eine Liste eingetragen sind, können sie den Status auf "Genehmigung beantragen" setzen. Hierbei wird automatisch eine E-Mail an die entsprechenden Personen des Verbandes geschickt und diese zur Genehmigung der Spiele aufgefordert.

Der Verband kann über die LivePZ-Verwaltung die Ergebnisliste kontrollieren und recht einfach freigeben, so dass die Spielergebnisse in die LivePZ-Berechnung einfließen.

Sie können die Spiele noch bearbeiten, solange die Liste nicht vom Verband freigegeben wurde. Nach der Freigabe kann nur noch der Verband aktiv werden.

## 2 LivePZ - Tageswertung anpassen (Tischtennis)

Zur Konformität mit der TTR-Berechnung haben wir eine Anpassung der Berechnung vorgenommen.

Bislang wurden alle Spiele eines Spielers von einem Kalendertag mit dem gleichen LivePZ-Ausgangswert berechnet. Durch diese Anpassung erfolgt die Wertänderung jedoch bereits nach Abschluss jeder Veranstaltung (Punktspiel), so dass bei einer weiteren Veranstaltung die Änderung der vorherigen Veranstaltung bereits berücksichtigt wird.

### Beispiel:

Ein Spieler hat einen LivePZ Wert von 1600 und 2 Punktspiele an einem Tag. Durch das erste Punktspiel bekommt der Spieler +10 Punkt, wodurch er das 2. Punktspiel mit 1610 Punkten beginnt.

Wenn ein Spieler mehrere Spiele innerhalb einer Veranstaltung hat (z.B. 2 Einzelspiele bei einem Punktspiel) wird hier jedoch der gleiche Ausgangswert verwendet.

Ein entsprechendes Praxisbeispiel finden sie hier für den 2.10.2012:

<http://ttvsh.tischtennislive.de/default.aspx?L1=Public&L2=Kontakt&L2P=27190&Page1=Bilanz&SA=96&Page=EntwicklungTTR>

### Alt:

22.10.2012	G	Wiker SV Kiel 4	2:9	Axel Schmalz	1169 vs. 1188	-9	1:3
02.10.2012	H	Kieler TB Brunswik 5	9:5	Wilfried Hain	1167 vs. 953	+1	3:0
				Egon Czerwinski	1167 vs. 928	+0	3:1
02.10.2012	G	TSV Melsdorf	6:2	Marie Formella	1167 vs. 899	+0	3:0
				Huzeyfe Duman	1167 vs. 987	+1	3:1
01.10.2012	G	TuS Hasse /Mettenhof 5	5:0	Frank Windten	1186 vs. 986	-10	1:3

### Neu:

22.10.2012	G	Wiker SV Kiel 4	2:9	Axel Schmalz	1168 vs. 1188	-9	1:3
02.10.2012	H	Kieler TB Brunswik 5	9:5	Wilfried Hain	1168 vs. 953	+1	3:0
				Egon Czerwinski	1168 vs. 928	+0	3:1
02.10.2012	G	TSV Melsdorf	6:2	Marie Formella	1167 vs. 899	+0	3:0
				Huzeyfe Duman	1167 vs. 987	+1	3:1
01.10.2012	G	TuS Hasse /Mettenhof 5	5:0	Frank Windten	1186 vs. 986	-10	1:3

Diese Änderung kann (wenn auch geringen) Einfluss auf den fortlaufenden LivePZ-Wert des Spielers und damit auch auf andere Spieler haben.

Die Anpassung wird rückwirkend auf alle seit dem vorletzten Stichtag (somit 15.5.2012) durchgeführt.

### 3 Spielerkennzeichnung in Aufstellung für Von-Bis Werte

Das System bietet die Möglichkeit, dass man Spielern in einer Mannschaft eine zeitliche (von-bis) Kennzeichnung gibt, wenn sie Stammspieler in diesem Team waren.

Für diese Kennzeichnung haben wir optisch bislang Pfeile verwendet, welche entweder nach oben oder nach unten gerichtet waren. Diese Pfeile waren für viele Nutzer jedoch verwirrend, je nachdem wie man dieses „nach oben“ und „nach unten“ auslegt.

**TSV Schwarzenbek, 3. Damen**

Position	Spieler	Kennzeichnung	ST	PK1	PK2	PK3	PK4	Gesamt	LivePZ
1.	Karina Zieba	ESB ↑	6	2:4	2:4	1:1		5:9	1395
2.	Ann Kristin Weber		9	5:3	6:2	2:0	1:1	14:6	1572
3.	Nancy Trompelt		9	4:0	2:0	6:0	8:0	20:0	1625
4.	Karina Pankunin	ESB	4	0:1		2:1	3:0	5:2	1128
5.	Isabella Weber	↓							1411
Gesamt				11:8	10:6	11:2	12:1	44:17	

Um dieses klarer zu kennzeichnen, werden die Symbole durch Plus- und Minuszeichen ersetzt.

**TSV Schwarzenbek, 3. Damen**

Position	Spieler	Kennzeichnung	ST	PK1	PK2	PK3	PK4	Gesamt	LivePZ
1.	Karina Zieba	ESB -	6	2:4	2:4	1:1		5:9	1407
2.	Ann Kristin Weber		9	5:3	6:2	2:0	1:1	14:6	1572
3.	Nancy Trompelt		9	4:0	2:0	6:0	8:0	20:0	1625
4.	Karina Pankunin	ESB	4	0:1		2:1	3:0	5:2	995
5.	Isabella Weber	+							1411
Gesamt				11:8	10:6	11:2	12:1	44:17	

Zusätzlich gibt es nach wie vor eindeutige Hinweistexte, wenn die Bereiche mit dem Mauscursor erreicht werden.

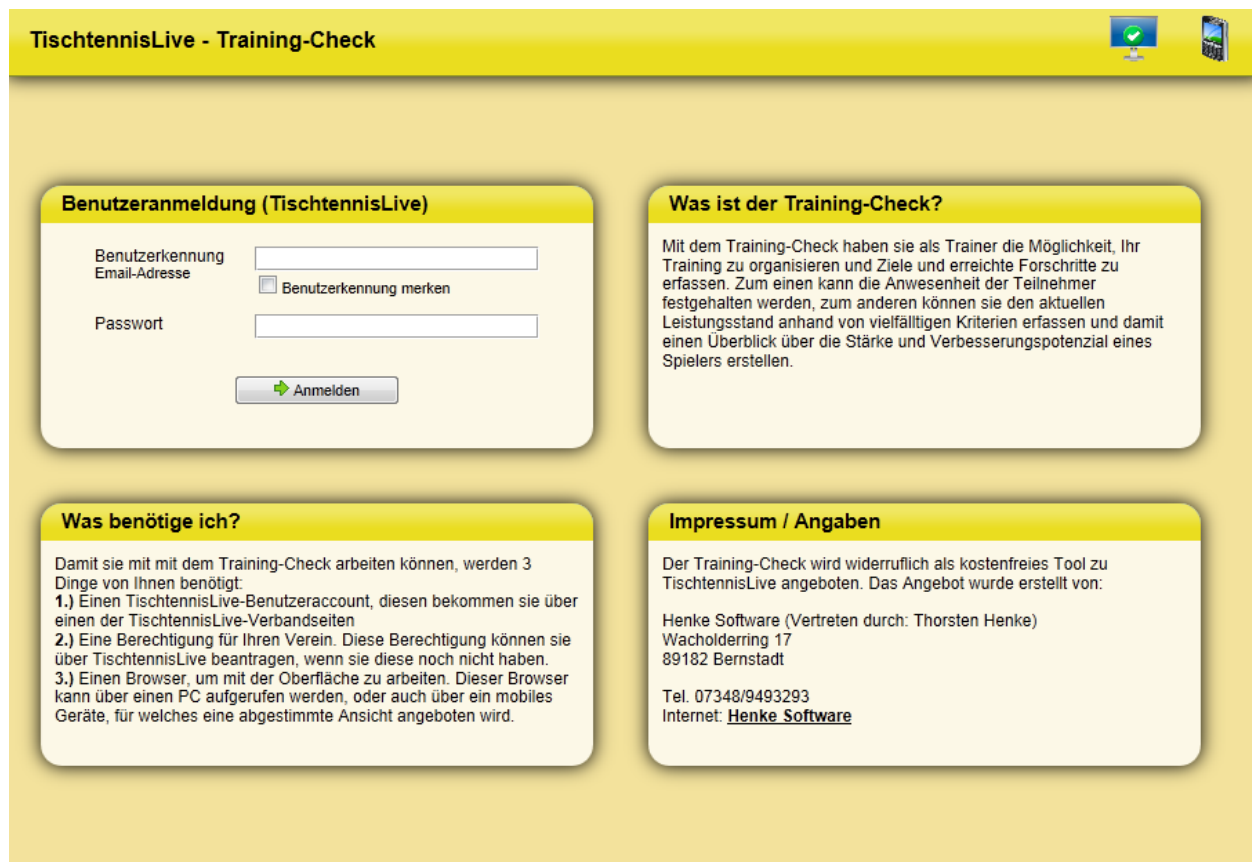


## 4 Tischtennis Training check

### 4.1 Allgemeine Beschreibung und Ziel

Der Training Check ist ein neues Tool, mit dem der Trainingsstand aufgezeichnet werden kann, und die nächsten Ziele für das zukünftige Training festgelegt werden können.

Der Training Check ist auf die Sportart Tischtennis ausgelegt und ist mit der allgemeinen Web4Sport Datenbank verknüpft, so dass schnell und einfach eine Anmeldung entsprechend der Benutzerrechte für einen Verein möglich ist, und Spieler des Vereins für den Training-Check übernommen werden können.



**TischtennisLive - Training-Check**

**Benutzeranmeldung (TischtennisLive)**

Benutzerkennung   
Email-Adresse   Benutzerkennung merken

Passwort

**Was ist der Training-Check?**

Mit dem Training-Check haben sie als Trainer die Möglichkeit, Ihr Training zu organisieren und Ziele und erreichte Fortschritte zu erfassen. Zum einen kann die Anwesenheit der Teilnehmer festgehalten werden, zum anderen können sie den aktuellen Leistungsstand anhand von vielfältigen Kriterien erfassen und damit einen Überblick über die Stärke und Verbesserungspotenzial eines Spielers erstellen.

**Was benötige ich?**

Damit sie mit dem Training-Check arbeiten können, werden 3 Dinge von Ihnen benötigt:

- 1.) Einen TischtennisLive-Benutzeraccount, diesen bekommen sie über einen der TischtennisLive-Verbandsseiten
- 2.) Eine Berechtigung für Ihren Verein. Diese Berechtigung können sie über TischtennisLive beantragen, wenn sie diese noch nicht haben.
- 3.) Einen Browser, um mit der Oberfläche zu arbeiten. Dieser Browser kann über einen PC aufgerufen werden, oder auch über ein mobiles Geräte, für welches eine abgestimmte Ansicht angeboten wird.

**Impressum / Angaben**

Der Training-Check wird widerruflich als kostenfreies Tool zu TischtennisLive angeboten. Das Angebot wurde erstellt von:

Henke Software (Vertreten durch: Thorsten Henke)  
Wacholderring 17  
89182 Bernstadt

Tel. 07348/9493293  
Internet: [Henke Software](http://Henke-Software.de)

Sie erreichen den Training-Check über die folgende Adresse:

<http://training.tischtennislive.de/>

Das Ziel des Systems ist es, für Trainer eine Plattform zu schaffen, über welche sie sich Notizen zu Spielern machen können und einen Überblick über die nächsten Schritte bekommen können. Speziell in einer Gruppe von Trainer kann das System helfen, die Arbeit unter einander zu koordinieren und zu optimieren.

## 4.2 Berechtigung und Darstellung

### 4.2.1 Berechtigung

Für den Zugang zum Training-Check muss eine entsprechende Berechtigung für den Verein vorliegen. Die Berechtigung hierfür muss „Administrator“ oder „Training“ sein. Sollten sie keine entsprechende Berechtigung haben, beantragen sie diese bitte bei Ihrem Verein.

### 4.2.2 Desktop und Mobile Darstellung

Wir bieten das System in 2 Darstellungen an:

- 1.) Desktop Darstellung
- 2.) Mobile Darstellung



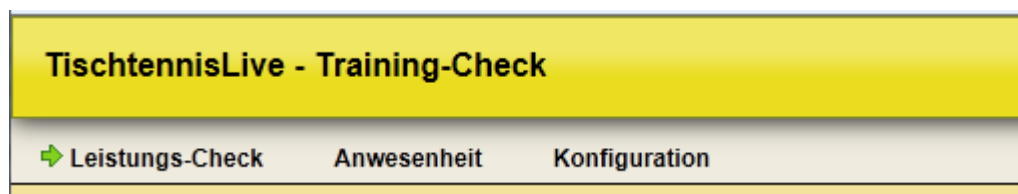
Die Mobile Darstellung wurde angepasst, dass nur die zentralen Daten erscheinen, um somit die Nutzung auf einem kleineren Display besser möglich ist.

Das System ermittelt automatisch die Art des Gerätes und wählt hierbei die entsprechende Darstellung aus. Sie haben jedoch die Möglichkeit, nach Belieben zwischen den beiden Darstellungen zu wechseln. Wählen sie hierzu das entsprechende Icon aus der Kopfzeile aus.

## 4.3 Funktionen des Systems

### 4.3.1 Navigation

Das System hat 3 Hauptmenüpunkte welche sie über die Navigation im oberen Bereich erreichen



### 4.3.2 Leistungs-Check

Der Leistungs-Check ist der zentrale Bereich des Systems. An dieser Stelle können sie den aktuellen Trainings-Stand eintragen und weitere Ziele für das nächste Training festlegen. Diese Werte werden auch Personen (Spieler) – Ebene festgelegt.

Die Spieler können sie in verschiedene Gruppen einsortieren, wobei sie die Bezeichnungen frei belegen können. Somit können beispielsweise Trainingsgruppen „U12“ und „U18“ oder auch anders erstellt werden, um einen besseren Überblick zu bekommen.

### 4.3.2.1 Übersicht mit Details

In der Übersicht über alle Spieler finden sie die Gesamtwertung des Leistungsstandes, die festgelegten Trainingsprioritäten und eine Übersicht über die einzelnen Trainingsbereiche.

Trainingsgruppe U12														
Spieler	Pkt.	Prioritäten	+ Ball-Training		+ Konter		+ Schupfen		+ Topspin		+ Sonstige Schläge		+ Übungen	
			25 Punkte	35 Punkte	35 Punkte	45 Punkte	40 Punkte	20 Punkte						
Alexandra Neuer	43	1 Präzision und Sicherheit im Kontern 2 Schupfen	19 Punkte (76%)	13 Punkte (37%)	7 Punkte (20%)	0 Punkte (0%)	4 Punkte (10%)	0 Punkte (0%)						
Avleen Beicher	41	1 Präzision und Sicherheit im Kontern 2 Rückhand Kontern	19 Punkte (76%)	12 Punkte (34%)	7 Punkte (20%)	0 Punkte (0%)	3 Punkte (7%)	0 Punkte (0%)						
Charlotte Grünwald	80	1 Rückhand Kontern 2 Vorhand Schupfen	23 Punkte (92%)	24 Punkte (68%)	23 Punkte (65%)	2 Punkte (4%)	7 Punkte (17%)	1 Punkte (5%)						
Irene Murata	99	1 Bewegung im Raum 2 VH TopSpin mit Präzision	22 Punkte (88%)	31 Punkte (88%)	30 Punkte (85%)	8 Punkte (17%)	6 Punkte (15%)	2 Punkte (10%)						
Julian Schöner	85	1 Kontern Technik (VH+RH) 2 RH - VH Wechsel	22 Punkte (88%)	23 Punkte (65%)	29 Punkte (82%)	4 Punkte (8%)	7 Punkte (17%)	0 Punkte (0%)						
Marco Specht	99	1 Technik beim Kontern 2 Technik beim Schupfen	24 Punkte (96%)	23 Punkte (65%)	26 Punkte (74%)	15 Punkte (33%)	8 Punkte (20%)	3 Punkte (15%)						
Oliver Griesich	38	1 Kontern Technik 2 Schupfen Technik	15 Punkte (60%)	11 Punkte (31%)	10 Punkte (28%)	0 Punkte (0%)	2 Punkte (5%)	0 Punkte (0%)						
Pia Göte	18	1 Ball-Training / Ballgefühl 2 VH Kontern	12 Punkte (48%)	4 Punkte (11%)	0 Punkte (0%)	0 Punkte (0%)	2 Punkte (5%)	0 Punkte (0%)						
Sven Schadler	47	1 Technik beim Kontern 2 Schupfen	17 Punkte (68%)	16 Punkte (45%)	9 Punkte (25%)	0 Punkte (0%)	5 Punkte (12%)	0 Punkte (0%)						
Tanja Zusaka	27	1 Ball-Training / Ballgefühl 2 Kontern Technik	14 Punkte (56%)	8 Punkte (22%)	0 Punkte (0%)	0 Punkte (0%)	5 Punkte (12%)	0 Punkte (0%)						

Trainingsgruppe U18														
Spieler	Pkt.	Prioritäten	+ Ball-Training		+ Konter		+ Schupfen		+ Topspin		+ Sonstige Schläge		+ Übungen	
			25 Punkte	35 Punkte	35 Punkte	45 Punkte	40 Punkte	20 Punkte						
David Freier	132		24 Punkte (96%)	28 Punkte (80%)	27 Punkte (77%)	22 Punkte (48%)	23 Punkte (57%)	8 Punkte (40%)						
Jahn Ruscho	134		22 Punkte (88%)	24 Punkte (68%)	20 Punkte (57%)	29 Punkte (64%)	25 Punkte (62%)	14 Punkte (70%)						

Mit einem Klick auf ein „Plus“ Zeichen in der Kopfzeile einer Spalte können sie ebenfalls die Details des Bereiches einsehen.

#### Übersicht über Leistungsbereich

+ Ball-Training			+ Konter		
25 Punkte			35 Punkte		
Kontern	19 Punkte (76%)	13 Punkte			
Kontern	19 Punkte (76%)	12 Punkte			

#### Detailansicht des Bereiches

- Ball-Training						+ Konter
BtV	BtR	BpV	BpR	RaO	35 Punkte	
m Kontern	5	5	4	4	1	13 Punkte
m Kontern						12 Punkte

In der Detailansicht finden sie nun den Bereich aufgeteilt in unterschiedliche Einzelkriterien. Diese Kriterien sind mit einem Kürzel in der Kopfzeile angezeigt (z.B. „BtV“), wobei die Erklärung des Kürzels bei einer Mausberührung eingeblendet wird.

- Ball-Training										+ Konter		+ Schupfen		+ Topspin		+ Sonstige Schläge		+ Übungen	
BtV	BtR	BpV	BpR	RaO	35 Punkte		35 Punkte		45 Punkte		40 Punkte		20 Punkte						
m Kontern	5	5	4	4	1	13 Punkte (37%)	7 Punkte (20%)	0 Punkte (0%)	4 Punkte (10%)	0 Punkte (0%)									
m Kontern						12 Punkte (34%)	7 Punkte (20%)	0 Punkte (0%)	3 Punkte (7%)	0 Punkte (0%)									

### 4.3.2.2 Spieler ansehen und bearbeiten

Mit einem Klick auf eine Spielerzeile kommen sie in die Detailansicht dieses Spielers. Wenn Ihr Browser JavaScript unterstützt, öffnet sich ein kleines Fenster mit den Daten, alternativ wird die Seite neu geladen und die Spielerdaten dort angezeigt.

**Training-Check** [X]

Spieler: Charlotte Grünwald [Speichern]

Trainingsgruppe: Trainingsgruppe U12

Priorität 1: Rückhand Kontern

Priorität 2: Vorhand Schupfen

**- Ball-Training (23 / 25 Punkte)**

Kriterium	--	1	2	3	4	5
Ball-tippen Vorhand (BtV)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Ball-tippen Rückhand (BtR)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Ball-Präzision Vorhand (BpV)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Ball-Präzision Rückhand (BpR)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Raumorientierung (RaO)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

+ Konter (24 / 35 Punkte) [0%]

+ Schupfen (23 / 35 Punkte) [0%]

+ Topspin (2 / 45 Punkte) [0%]

+ Sonstige Schläge (7 / 40 Punkte)

+ Übungen (1 / 20 Punkte)

Die Detailansicht teilt sich in die folgenden 2 Bereiche ein.

### 4.3.2.3 Spielerdaten und Prioritäten

Zunächst finden sie den Spielernamen und die Trainingsgruppe des Spielers, welche sie an dieser Stelle nicht bearbeiten können. Direkt danach finden sie jedoch 2 Felder für die nächsten Trainingsprioritäten, die sie für den Spieler festlegen möchten.

Spieler: Charlotte Grünwald [Speichern]

Trainingsgruppe: Trainingsgruppe U12

Priorität 1: Rückhand Kontern

Priorität 2: Vorhand Schupfen

In diese Felder können sie per Freitext die Planung eintragen.

### 4.3.2.4 Leistungsbewertung

Im weiteren Bereich der Darstellung finden sie die verschiedenen Bereiche, welche sie bereits auf der Übersicht gesehen haben. Die einzelnen Bereich können über die „Plus“ Zeichen geöffnet werden, um die Einzelkriterien des Bereiches zu sehen und zu bearbeiten.

- Ball-Training (23 / 25 Punkte)

Kriterium	--	1	2	3	4	5
Ball-tippen Vorhand (BtV)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Ball-tippen Rückhand (BtR)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Ball-Präzision Vorhand (BpV)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Ball-Präzision Rückhand (BpR)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>
Raumorientierung (RaO)	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

+ Konter (24 / 35 Punkte)

+ Schunfen (23 / 35 Punkte)

Die Bewertung kann in insgesamt 6 Schritten vorgenommen werden

- Keine Bewertung möglich
- 1 Training begonnen
- 2 Fortschritte erkennbar
- 3 Basisgrundlagen vorhanden
- 4 Gute Fähigkeiten
- 5 Sehr gute Fähigkeiten

Wie sie mit diesen Kriterien umgehen und auslegen, ist jedoch Ihnen überlassen und kann nicht verallgemeinert werden. Die Bereiche und Einzelkriterien können von Ihnen über die Konfiguration festgelegt und individuell gestaltet werden.

Um eine Änderung zu übernehmen, klicken sie bitte auf den „Speichern“ Button im oberen Bereich des Fensters. Danach können sie (falls der Bereich als Fenster geöffnet wurde) die Detailansicht schließen und sie kommen wieder zu der Übersicht.

### 4.3.3 Anwesenheit

In verschiedenen Trainingsgruppen ist es üblich, die Spieler, welche am häufigsten in einem bestimmten Zeitraum am Training teilgenommen haben, zu belohnen. Der Training-Check bietet ihnen mit der „Anwesenheit“ Funktion die Möglichkeit, hierüber direkt online „Buch zu führen“.

**Trainingstage**

➔ 21.02.2013  
14.02.2013  
07.02.2013

**Neuer Tag**

**Teilnehmer am 21.02.2013**

**Trainingsgruppe U12**

- Alexandra Neuer
- Ayleen Beicher
- Charlotte Grünwald
- Irene Murata
- Julian Schöner
- Marco Specht
- Oliver Griesich
- Pia Göte

Um einen neuen Trainingstag zu erfassen, geben sie einfach den gewünschten Tag in das Feld bei „Neuer Tag“ ein und klicken danach den „+“ Button. Der neue Tag wird erstellt und sie können auswählen, welche Spieler an diesem Training teilgenommen haben.

Um ein Training wieder aus der Liste zu entfernen, klicken sie diesen Tag bitte einfach an, und entfernen die Haken bei allen ausgewählten Spielern.

Damit eine Änderung in die Datenbank übernommen wird, klicken sie bitte auf den „Speichern“ Button an Ende der Spielerliste.

### 4.3.4 Konfiguration

Über den Bereich „Konfiguration“ können sie zum einen die Trainingsbereiche und Einzelkriterien festlegen, und zum anderen Spieler aufnehmen.

#### 4.3.4.1 Spieler-Verwaltung

In der Spielerverwaltung bekommen sie eine Übersicht über alle angelegten Spieler und können diese einfach mit einem Klick bearbeiten.

Wählen sie hierzu einfach „Bearbeiten“ aus, um zu der Detailansicht des Spielers zu kommen.

Ebenso können sie so eine Gruppe bearbeiten.

Über den Bereich „Neue Spieler & Trainingsgruppe“ können sie entsprechende neue Elemente erstellen.

Konfiguration - Spieler und Gruppen	
<b>Trainingsgruppe U12</b>	<a href="#">Bearbeiten</a>
Alexandra Neuer	<a href="#">Bearbeiten</a>
Ayleen Beicher	<a href="#">Bearbeiten</a>
Charlotte Grünwald	<a href="#">Bearbeiten</a>
Irene Murata	<a href="#">Bearbeiten</a>
Julian Schöner	<a href="#">Bearbeiten</a>
Marco Specht	<a href="#">Bearbeiten</a>
Oliver Griesich	<a href="#">Bearbeiten</a>
Pia Göte	<a href="#">Bearbeiten</a>
Sven Schadler	<a href="#">Bearbeiten</a>
Tanja Zusaka	<a href="#">Bearbeiten</a>
<b>Trainingsgruppe U18</b>	<a href="#">Bearbeiten</a>
David Ernie	<a href="#">Bearbeiten</a>

#### 4.3.4.1.1 Neuen Spieler erstellen

Es erscheint ein Fenster, über welches sie die verschiedenen Werte für diesen neuen Spieler auswählen und eintragen können.

### Neuer Spieler

Spieler  Auswahl:    
 Freitext:

Trainingsgruppe

Training Prio 1

Training Prio 2

Im ersten Bereich des Fensters können sie entweder einen Spieler aus der Spielerliste des Vereins übernehmen (Verknüpfung zu TischtennisLive/Web4Sport), oder per Freitext einen weiteren Spieler übernehmen.

Im Feld Trainingsgruppe können sie auswählen, zu welcher Gruppe der Spieler aufgenommen werden soll.

#### 4.3.4.1.2 Neue Trainingsgruppe erstellen

Für die Trainingsgruppe gibt es lediglich die Bezeichnung als Kriterium.

#### 4.3.5 Trainingskriterien

Die Trainingsbereiche und Trainingskriterien, welche sie im Leistungs-Check gesehen haben, können sie in diesem Menü einstellen und bearbeiten.

Konfiguration - Trainingskriterien	
<b>Ball-Training</b>	<b><u>Bearbeiten</u></b>
Ball-tippen Vorhand (BtV)	<u>Bearbeiten</u>
Ball-tippen Rückhand (BtR)	<u>Bearbeiten</u>
Ball-Präzision Vorhand (BpV)	<u>Bearbeiten</u>
Ball-Präzision Rückhand (BpR)	<u>Bearbeiten</u>
Raumorientierung (RaO)	<u>Bearbeiten</u>
<b>Konter</b>	<b><u>Bearbeiten</u></b>
Vorhand - Technik (VHT)	<u>Bearbeiten</u>
Vorhand - Sicherheit (VHS)	<u>Bearbeiten</u>
Vorhand - Präzision (VHP)	<u>Bearbeiten</u>
Rückhand - Technik (RHT)	<u>Bearbeiten</u>

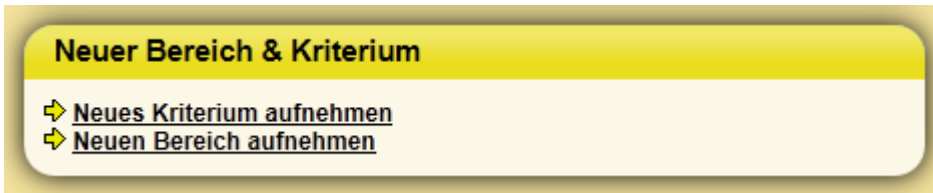
Sie können zunächst einen Bereich (Beispielweise „Konter“) festlegen, und danach hierzu einzelnen Kriterien aufnehmen, wie z.B. Vorhand - Technik (VHT).

In welcher Granularität sie dieses Aufnehmen und Pflegen möchten, ist Ihnen überlassen. Dadurch gibt es Möglichkeit, sowohl einzelne Nuancen zu erfassen (z.B. Kriterium „Ausholbewegung Vorhand Konter“) oder einfach nur Kontern als ein einziges Kriterium ohne weitere Unterteilung.

Neue Bereiche oder Kriterien können sie über den letzten Block auf der Seite aufnehmen.

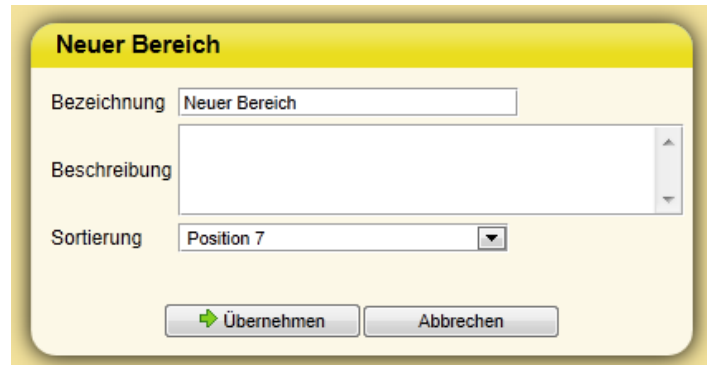
### 4.3.5.1.1 Bearbeitung eines Bereiches

Für die Bearbeitung eines Bereiches klicken sie einfach auf den letzten Block auf dieser Seite.



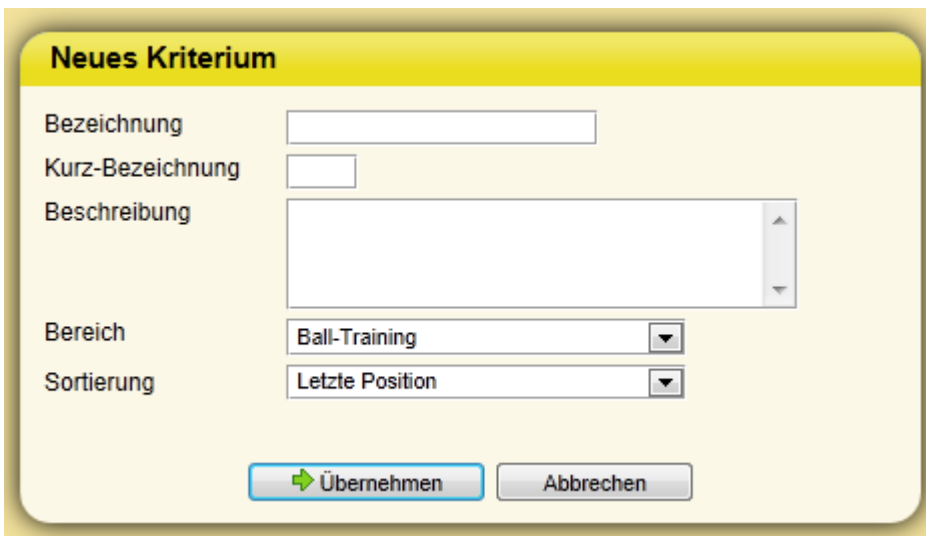
### 4.3.5.1.2 Neuer Bereich

Für einen neuen Bereich geben sie bitte eine Bezeichnung, eine kurze Beschreibung und die Position in der Liste der verschiedenen Bereiche an.



### 4.3.5.1.3 Neues Kriterium

Für ein neues Kriterium erhalten sie das folgende Formular.



Bitte geben sie eine Bezeichnung und eine Kurzbezeichnung (3 Zeichen) an. Die Kurzbezeichnung wird auf der Übersicht in der Kopfzeile angezeigt.

Der Eintrag im Feld „Beschreibung“ wird bei der Detailansicht als MouseOver angezeigt.

Kriterium	--	1	2
Übung 1 (RH-S / VH-T / VH-Sch) (Ü1)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Übung 2 (VH-K) RH-K, VH-K) (Ü2)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Übung 3 (Reak)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>
Übung 4 (Tops)	<input checked="" type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>

1) Lang auf VH, VH Konter  
 2) Lang auf RH, RH Konter  
 3) Lang auf RH, VH Konter  
 4) Bei 1 weiter, Endlosschleife

Über den Bereich und die Sortierung legen sie fest, wo dieses neue Kriterium erscheinen soll.



### 4.3.6 Aktionen-Log

Abschließend gibt es noch einen Aktions-Log in dem eine Übersicht über die letzten 100 Aktionen zu sehen ist.

Aktionen-Log		
Nachfolgend werden die letzten 100 Aktionen von dir und zu diesem Verein aufgelistet:		
Datum	Person	Aktion
22.02.2013	Henke Software	Die Trainingsteilnahme wurden übernommen.
22.02.2013	Henke Software	Die Trainingsteilnahme wurden übernommen.
22.02.2013	Henke Software	Die Trainingsteilnahme wurden übernommen.
22.02.2013	Henke Software	Ein Spieler wurde bearbeitet.
22.02.2013	Henke Software	Ein Spieler wurde bearbeitet.
22.02.2013	Henke Software	Ein Spieler wurde bearbeitet.
22.02.2013	Henke Software	Ein Spieler wurde bearbeitet.
22.02.2013	Henke Software	Ein Spieler wurde bearbeitet.
22.02.2013	Henke Software	Ein Spieler wurde bearbeitet.
22.02.2013	Henke Software	Ein Spieler wurde bearbeitet.

### 4.4 Start und erste Aktionen

Wenn sie den Training-Check für einen Verein zum ersten mal aufrufen, sind zunächst keine Spieler und auch keine Trainings-Bereiche und –kriterien definiert.

Das System bietet Ihnen hierzu an, die Standard-Kriterien zu laden.

**Keine Kriterien für den Trainingsstatus**

Für diesen Verein wurden noch keine Kriterien festgelegt, wie der Trainingsfortschritt der einzelnen Spieler bewertet werden soll. Hierfür können sie verschiedene Bereiche und Kriterien festlegen, für welche sie pro Spieler eine Bewertung vornehmen können.

Sie können hierbei:

- ➔ [Die Standard-Kriterien laden](#)
- ➔ [Eigene Bereiche und Kriterien festlegen](#)

Durch diese Aktion erhalten sie einen schnellen und einfachen Start in das System. Alternativ können sie jedoch manuell eigene Bereiche und Kriterien erstellen.

Als nächster Schritt müssen sie Spieler aufnehmen, um diese Verwaltung zu können. Hierzu erscheint auf dem Bildschirm ebenfalls eine Meldung, welche Sie zu der Spielerverwaltung führt.

**Keine Spieler vorhanden**

Bislang wurden noch keine Spieler aufgenommen, um bei Ihnen den Trainings-Check festzuhalten. Bitte nehmen sie entsprechend zunächst Spieler auf, welche sie aus der Liste der Spieler des Vereins auswählen, oder manuell eintragen können.

Sie können hierbei:

- ➔ [Spieler verwalten](#)



## 5 ESB-Antrag-Anpassung (TTVSH)

Das ESB-Antragsdokument wurde entsprechend der Anforderung des TTVSH angepasst, so dass ab sofort nur 1 Erziehungsberechtigter auf dem Formular angesprochen.